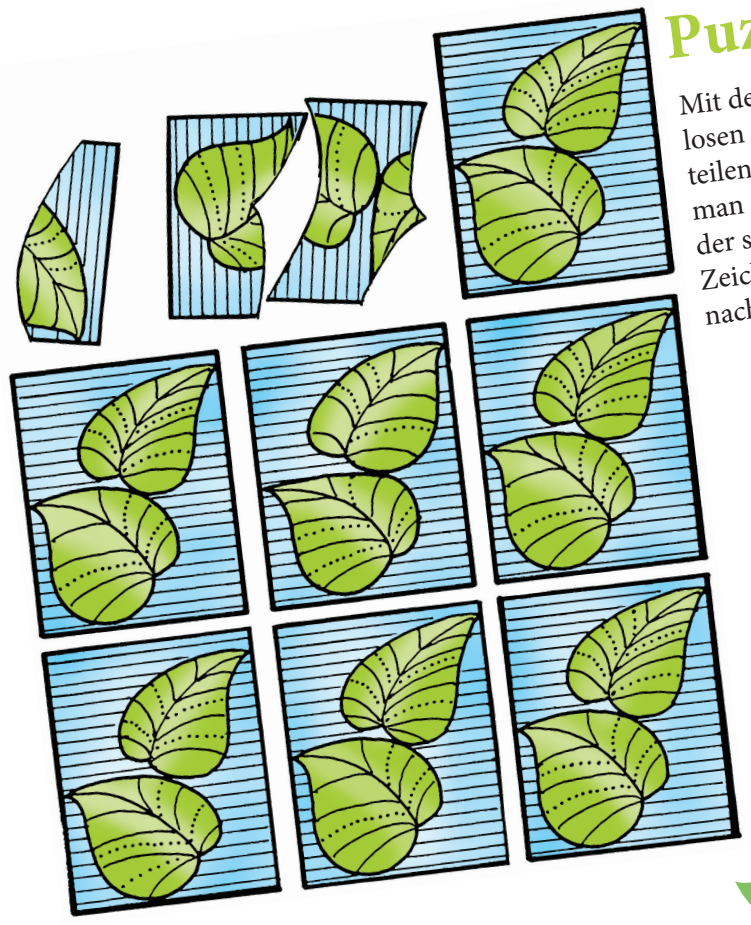
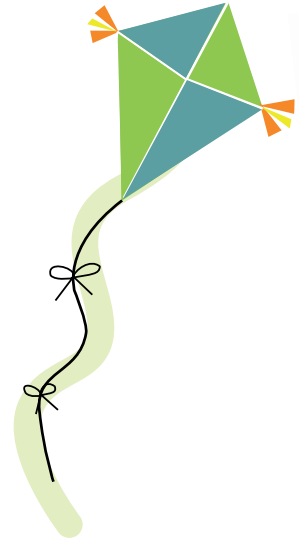


# Punktespiel

Wenn ihr die Punkte der Reihe nach verbindet, entsteht ein Bild.



# Puzzle

Mit den drei losen Puzzle-teilen kann man eine der sieben Zeichnungen nachbilden.

# Tapete

Bringe die Buchstaben des Tapetenmusters in die richtige Reihenfolge. Es ergibt sich ein anderes Wort für Ausschmückung.



D R O K T  
I E N A  
E N O

1			<input type="text"/>
3			<input type="text"/>
3			<input type="text"/>
4			<input type="text"/>
6			<input type="text"/>

Trage die Bedeutung der Bilder in die gelben Kästchen ein. Die Zahl des Kreisfeldes nennt jeweils den Buchstaben, den du für das Lösungswort brauchst.

# Bilderrätsel

## Auflösungen

<b>Punktespiel</b> ein Eichhörnchen	<b>Tapete</b> DEKORATION
<b>Puzzle</b> 2. Reihe, das Bild in der Mitte	<b>Bilderrätsel</b> Auto, Bank, Magnet, Vogel, Lineal = ANGEL